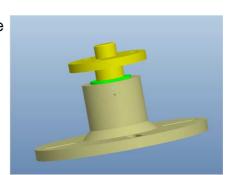




Importanzione in ansys

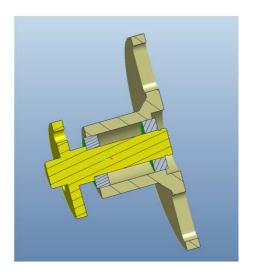
- Nel Geometry model di ansys è necessario andare su attach1 e dare rignerate per poter vedere il modello effettivamente importa
- L'altra possibilità per rigenerazioni compatibili è quella di usare una rappresentazione semplificata dell'utente
- In questo caso è sufficiente un cuscinetto 19x10x5 corrispondente al cuscinetto 61800 dell'assieme





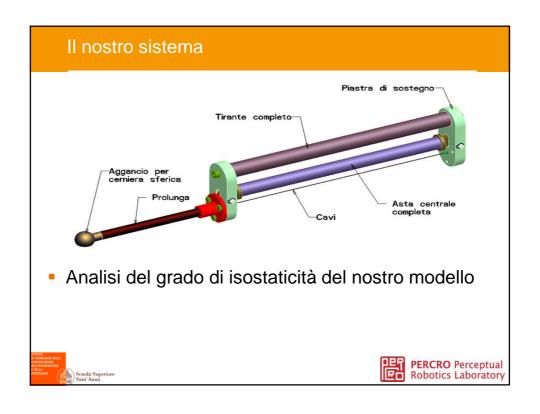


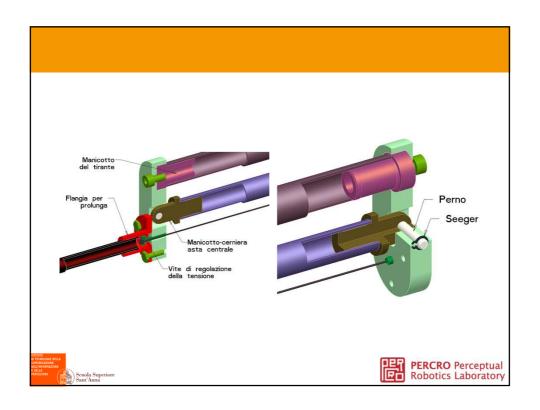
 In questo modo il nostro assemblato è pronto per essere esportato.





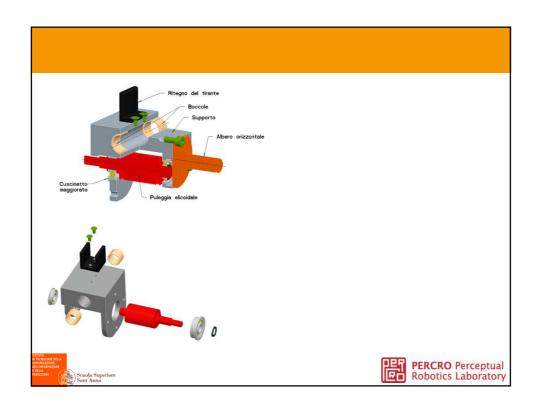


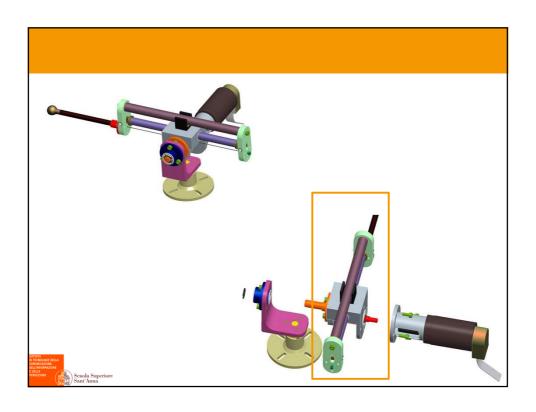


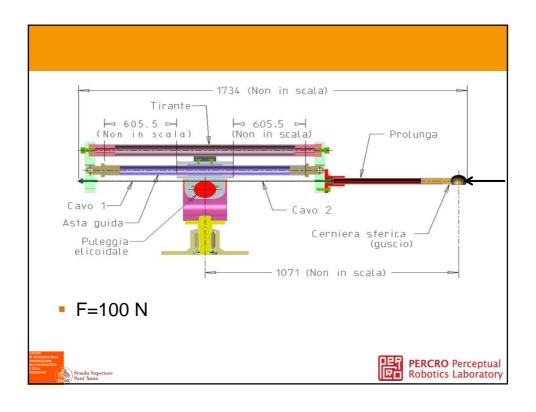


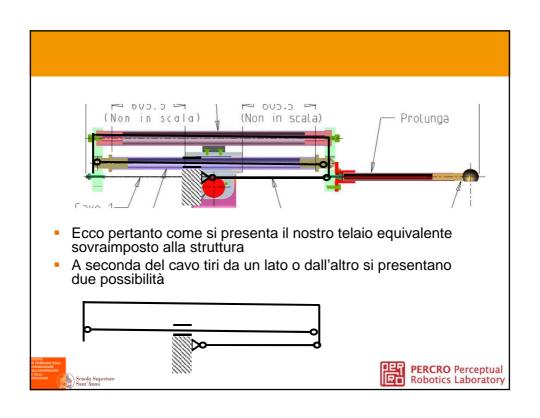


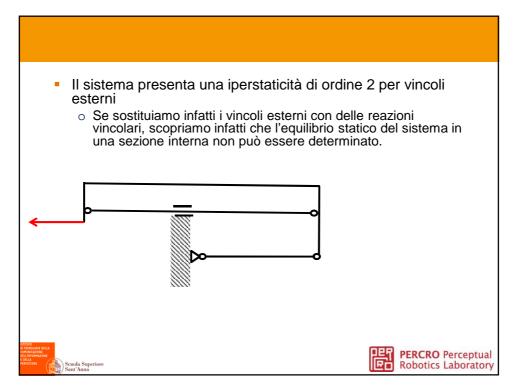


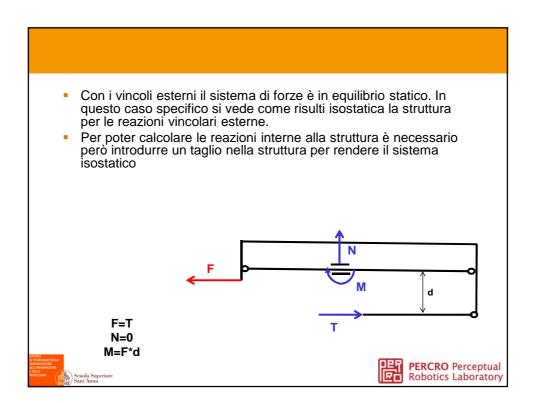


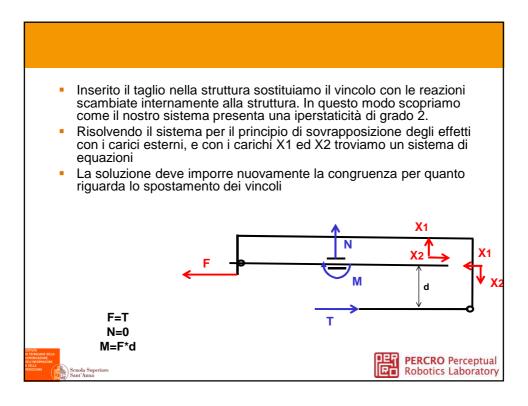


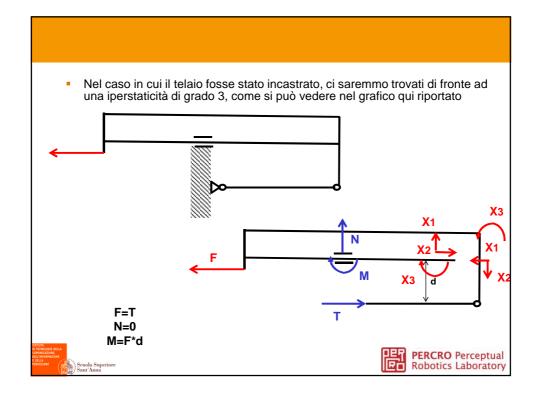


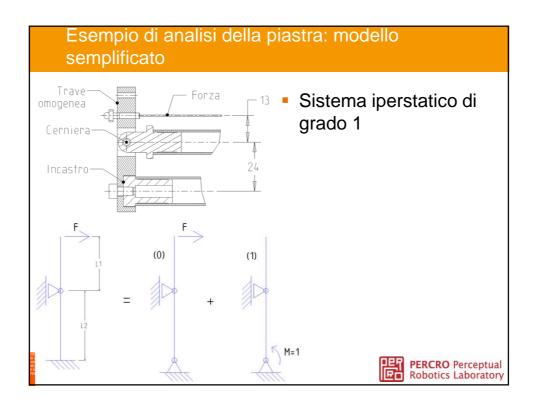


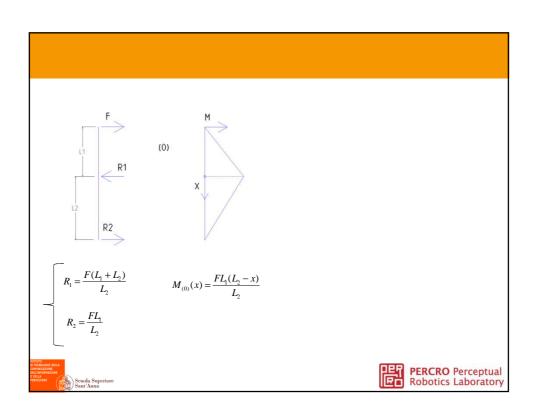




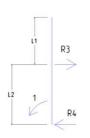








Principio della forza unitaria



(1)



$$R_3 = R_4 = \frac{1}{L_2}$$

$$M_{(1)}(x) = \frac{x}{L_2}$$



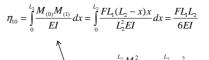


In questo modo si calcola lo stato di sollecitazione della nost

- In questo modo si calcola lo stato di sollecitazione della nostra trave nel caso in cui
 - $M(s) = M^{(0)} + M^{(1)}X_1$
- Il lavoro fatto dalla forza unitaria per gli spostamenti unitari è uguale alla nostra rotazione, che nel nostro caso si assume nulla.

$$L_{X_1=1} = \theta_1 = 0$$

$$L_{X_1=1} = \int M^{(1)} \frac{M}{EJ} ds = 0$$



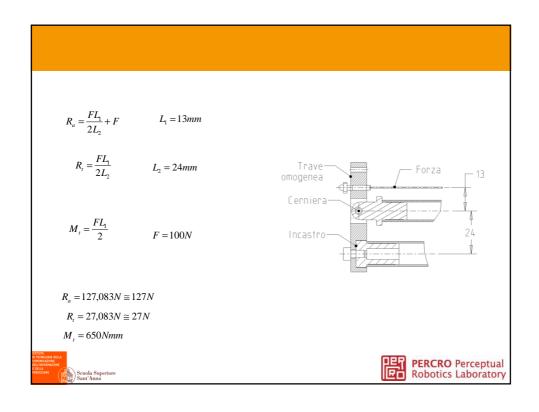
$$\eta_{11} = \int_{0}^{L_{2}} \frac{M_{(1)}^{2}}{EI} dx = \int_{0}^{L_{2}} \frac{x^{2}}{L_{2}^{2}EI} dx = \frac{L_{2}}{3EI}$$

$$\int M^{(1)} \frac{M^{(0)} + M^{(1)} X_1}{EJ} ds = \int M^{(1)} \frac{M^{(0)}}{EJ} ds + X_1 \int M^{(1)} \frac{M^{(1)}}{EJ} ds = 0$$



$$M = \frac{-\eta_{10}}{\eta_{11}} = -\frac{FL_1L_2}{6EI}\frac{3EI}{L_2} = -\frac{FL_1}{2}$$









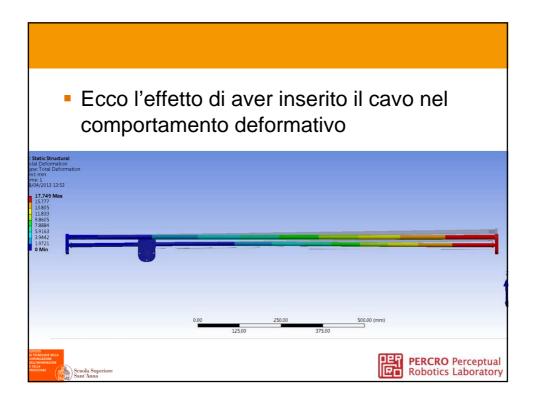
In workbench

- Esaminare il modello per rimuovere con suppress body tutte quella parti non necessarie
- Overview dei contact pairs per verificare che siano stati correttamente assunti
 - Da connections scorrere le varie superifici di contatto
- Inserire quindi nel corpo tutto vincolato dei valori di forza in diverse direzioni ed analizzare la deformazione per essere sicuri







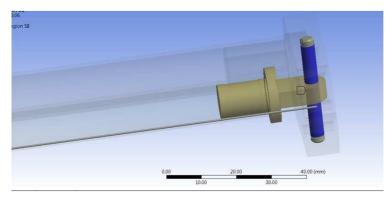


- I contatti devono essere verificati ed epurati i contatti sovrabbondanti che potrebbero portare a problemi nel calcolo della soluzione
 - o Ad esempi
- Sostituzione con vincoli
 - Ad esempio le contact regions 32 e 33 si possono sopprimere e sostituire con un giunto di traslazione



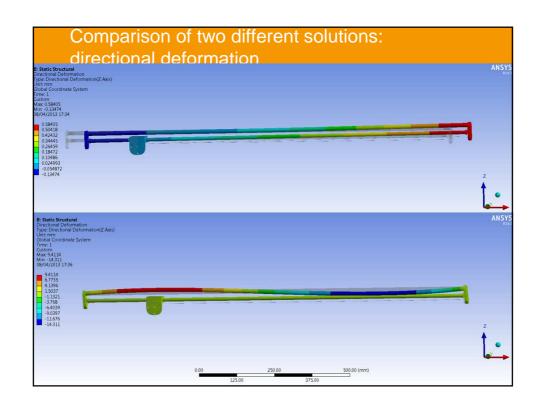


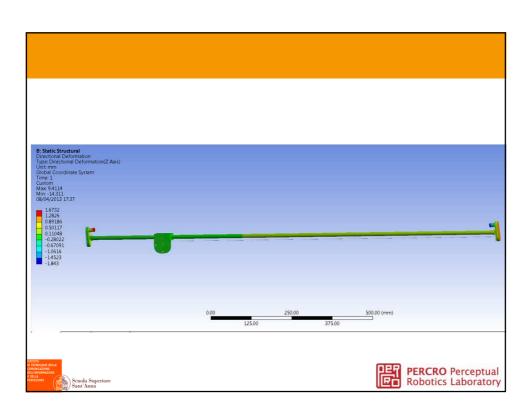
- Contact region 58 and 54
 - o Da sopprimere per introdurre giunto











- Per le contact region 53 e 44
 - o Sostituiamo con giunto fixed
 - Questo ci consentirà di effettuare un'analisi delle forze trasmetesse





Analisi con bullone

- Dal menu concept selezione surface from sketch
- Quindi subito dopo prima di dare apply selezionare lo sketch dall'albero
- Quindi dare il comando generate
- La sezione deve essere chiusa per poter



